

BAB V

Kesimpulan & Saran

Pada di bab ini peneliti akan menyimpulkan hasil penelitian yang diteliti dan dianalisis. Peneliti akan membuat kesimpulan untuk menjawab rumusan masalah dan juga saran untuk melengkapi hasil akhir penelitian.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, peneliti memperoleh kesimpulan yang dapat diambil dari penelitian mengenai sikap *people pleaser* pada tokoh Iruma dalam anime Mairimashita Iruma-Kun.

1. Dari 21 macam sikap *people pleaser* terdapat 10 macam sikap *people pleaser* pada tokoh Iruma dalam anime Mairimashita! iruma-Kun season 1 dan 2, yaitu yang menyatakan sikap *people pleaser* yang tidak bisa mengatakan tidak, menyetujui sesuatu namun diam-diam menggerutu sesudahnya, merasa tidak diinginkan, tidak dicintai, tidak dihargai, atau tidak dianggap, khawatir mengganggu atau mengusik orang lain, merasa lelah atau bosan dengan orang-orang yang padanya sulit mengatakan tidak, merasa bersalah ketika melakukan sesuatu yang benar-benar ingin dilakukan, berusaha menjadi seperti yang orang lain inginkan, kesulitan menunjukkan siapa dirinya yang sebenarnya, mengharapkan orang lain bisa melihat mengapa individu tidak bahagia tanpa harus memberitahu mereka, individu yang hanya ingin semua orang tenang, hidup rukun, dan tidak memiliki masalah dengan siapa pun atau apa pun karena semuanya terasa indah pada akhirnya.

2. Dari teori penyebab *people pleaser* ada 2 penyebab yang terjadi pada tokoh Iruma dalam anime Mairimashita! Iruma-Kun. Penyebab sikap *people pleaser* pada tokoh Iruma yaitu pada masa kanak-kanak dan kodependensi. Karena Iruma selalu ingin mendapatkan pujian dari orang tuanya dan bergantung kepada kesenangan orang tuanya pada masa kanak-kanak. Hal ini sesuai dengan teori yang ada dalam King (2019).
3. Dampak *people pleaser* pada tokoh Iruma dalam anime Mairimashita! Iruma-Kun terdapat 2 macam dampak yaitu tampak negatif dan dampak positif. dampak negatif, yaitu tidak dapat mengenali dirinya sendiri, mudah dimanfaatkan orang lain, dan merasa marah dan stress. Untuk dampak positif yaitu menjadi peduli dengan orang lain, mendapatkan banyak teman, dan kepuasan mendapatkan pujian. Hal ini sesuai dengan teori yang ada dalam Christabel (2022).

B. Saran

Adapun saran yang diharapkan dari hasil penelitian ini diantara lain adalah:

Bagi pembaca, hasil penelitian ini peneliti menyarankan pembaca dapat menambah wawasan dan pengetahuan terkait dengan *people pleaser* karena *people pleaser* banyak terdapat dalam beberapa film, anime, dan juga di kehidupan sehari-hari.

Bagi STBA-JIA, peneliti memberikan saran untuk memperbanyak kajian tentang semiotika seperti buku teori, dan jurnal, mengenai beberapa karakteristik *people pleaser* yang sudah banyak dialami oleh kehidupan orang di Indonesia.