

## DAFTAR ACUAN

- Andriyastuti, N. (2020). *Analisis Kesulitan Mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa Jepang UNNES dalam Mengungkapkan Pendapat pada Mata Kuliah Kaiwa Enshuu Kegiatan Talkshow*. Universitas Negeri Semarang, Fakultas Bahasa dan Seni, Semarang.
- Aqib, Z. (2013). *Model-model, Media dan Strategi Pembelajaran Kontekstual (Inovatif)*. Bandung: CV Yrama Widya.
- Aqib, Z., & Murtadlo, A. (2016). *Kumpulan Metode Pembelajaran Kreatif dan Inovatif*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Aqib, Z., & Murtadlo, A. (2016). *Kumpulan Metode Pembelajaran Kreatif dan Inovatif*. Bandung: Sarana Tutorial Nurani Sejahtera.
- Budiyono, S., & Ngumarno. (2021). *Diskusi, Wahana Motivasi, Kolaborasi, dan Prestasi*. Klaten: APPTI.
- Darmansyah. (2012). *Bahan Ajar: Strategi Pembelajaran*. Padang.
- Firmansyah, D. B., & Rahmawati, R. S. (2020, April). Penerapan Model Pembelajaran Panel Discussion Dalam Pembelajaran Kaiwa. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang dan Sastra*, 20, 48-60.
- Haerulloh, A., & Hasan, S. (2017). *Model & Pendekatan Pembelajaran Inovatif Lintas Nalar*.
- Hamdayama, J. (2017). *Metodologi Pengajaran*. Sinar Grafika Offset.
- Irawati, P. (2013). *Efektifitas Media Permainan Crossword Puzzle Terhadap Penguasaan Kosakata Bahasa Jepang*. Bekasi.
- Kazuhiro, I. (2020). *Irodori Seikatsu No Nihongo Shokyuu 2*. Osaka: The Japan Foundation.
- Kida, M., Kodama, Y., & Nagasaka, M. (2016). *Hanasu Koto o Oshieru (Vol. 6)*. Tokyo: Hitsuji Shobo.
- Kurnia, A. (2020). *Metodologi Riset : Dari Teori ke Aplikasi*. Bekasi: ReconiaScript Self-Publishing.
- Marzuqi, I. (2019). *Keterampilan Berbicara dalam Pembelajaran Bahasa dan Sastra Indonesia*. Surabaya: Istana.

- Matsukawa, T., & Matsumoto, S. (2002, 03 31). *Possibility of panel discussion in Japanese language education*. 教育実践総合センター研究紀要, 179-186. Retrieved from <http://hdl.handle.net/10105/4121>
- Matsukawa, T., & Matsumoto, S. (2002). *Possibility of panel discussion in Japanese language education - 国語科教育におけるパネルディスカッションの可能*. 奈良教育大学学術リポジトリ NEAR, 118.
- Ningsih, Y. (2013). *Efektifitas Media Permainan Snake Ladders Terhadap Penguasaan Hiragana*.
- Ochi Natsu. (2014). *Kokugo no Osarai*. Tokyo: Jiyuu Kokuminsha.
- Paramita, R. D., Rizal, N., & Sulistyan, R. B. (2021). *Metode Penelitian Kuantitatif*. Lumajang: Widya Gama Press.
- Pristi, S. (2022). *Perangkat Pembelajaran Bahasa Jepang PPG Daljab 2022 Kategori 1 Gelombang 2*.
- Ramdhani, H. S. (2017, December). Efektifitas Metode Pembelajaran SCL (Student Centered Learning) dan TCK (Teacher Centered Learning) pada Motivasi Instristik & Ekstrinssik Mahasiswa Psikologi UNTAG Surabaya Angkatan Tahun 2014 - 2015. *Jurnal Psikologi Indonesia*, 6, 68-69. Retrieved from <http://jurnal.untag-sby.ac.id/index.php/persona>
- Safarnejad, M., & Montashery, I. (2020). The Effect of Implementing Panel Discussion on Speaking Skill of Iranian Intermediate EFL Learners. *Theory and Practice in Language Studies*, 445. doi:<http://dx.doi.org/10.17507/tpls.1004.14>
- Sakti, T. M. (2013). *Efektivitas Metode Role Play dalam Meningkatkan Kemampuan Berbicara Siswa*. Skripsi, Semarang. Retrieved Juni 9, 2022
- Sari, N., Sadyana, I., & Suartini, N. (2021, February). Pembelajaran Bahasa Jepang di Lembaga Pelatihan Kerja (LPK) Bulan Palapa Desa Landih Bangli. *Jurnal Pendidikan Bahasa Jepang*, pp. 42-53.
- Soemarni, K. (2017). Upaya Meningkatkan Kemampuan Berbicara Bahasa Jepang melalui Metode Bermain Peran (Role Play). *Jurnal Riset dan Konseptual*, 2, 225-230. Retrieved from <http://www.jurnal.unublitar.ac.id/index.php/briliant>
- Suardi, M. (2018). *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sudjana, N. (2004). *Dasar-dasar Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.

Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Kualitatif Kuantitatif dan R&D* (19 ed.). Bandung: Alfabeta.

Sugiyono. (2015). In *Metode penelitian pendidikan : Pendekatan kuantitatif, kualitatif, dan R&D* (21 ed., p. 148). Bandung: Alfabeta.

Susanti, E. (2019). *Keterampilan Berbicara*. Depok: Raja Grafindo Persada.

Sutedi, D. (2018). *Penelitian Pendidikan Bahasa Jepang* (3rd Revisi ed.). Bandung, Jawa Barat, Indonesia: UPI Press.

Sutedi, D. (2019). *Evaluasi Hasil Belajar Bahasa Jepang (Teori dan Praktek)*. Bandung: UPI Press dan Humaniora Utama Press.

Syahrum, & Salim. (2014). *Metodologi Penelitian Kuantitatif*. Medan: Citapustaka Media.

Sumber Acuan dari *Website*:

Direktorat Bina Pemagangan Ditjen Binalattas. (2023). *Daftar Sending Organization (SO) Direktorat Bina Pemagangan Ditjen Binalattas*. Retrieved from Daftar Sending Organization (SO) Direktorat Bina Pemagangan Ditjen Binalattas: <https://binalattas.kemnaker.go.id/pemagangan/perizinan/so/datalembaga/>

Raharjo, S. (2019). *Cara Menghitung N-Gain Score Kelas Eksperimen dan Kontrol dengan SPSS*. Retrieved 06 22, 2023, from SPSS Indonesia: <https://www.spssindonesia.com/2019/04/cara-menghitung-n-gain-score-spss.html#more>