

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	i
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
SURAT KETERANGAN LAYAK UJIAN SIDANG.....	iv
SURAT KETERANGAN LAYAK UJIAN SIDANG.....	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN	vi
ABSTRAKSI.....	vii
要旨.....	viii
ゆきうるしばらのアニメ「蟲師」におけるストイズムの表現.....	ix
KATA PENGANTAR	xviii
DAFTAR ISI.....	xx
DAFTAR GAMBAR DAN TABEL.....	xxii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan dan Batasan Masalah	7
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	8
D. Definisi Operasional.....	9
E. Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORETIS	11
A. Konsep Semiotika.....	11
a. Pemaknaan Tanda	14
b. Jenis Tanda	15
B. Konsep Stoikisme	18
1. Definisi Stoikisme.....	18
2. Prinsip-Prinsip Stoikisme	19
3. Tujuan Utama Stoikisme	24
C. Penelitian Relevan	26
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	28

A. Metode Penelitian	28
B. Prosedur Penelitian	29
C. Teknik Pengumpulan Data.....	31
D. Teknik Analisis Data	33
E. Sumber Data.....	34
BAB IV ANALISIS DATA	35
A. Sinopsis <i>Anime Mushishi</i>	35
B. Paparan Data.....	36
C. Analisis Data.....	39
1. Stoikisme yang berhubungan dengan alam	39
2. Stoikisme yang berhubungan dengan orang lain	41
3. Stoikisme yang berhubungan dengan diri sendiri.....	51
D. Interpretasi Hasil Penelitian.....	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	75
A. Kesimpulan	75
B. Saran.....	76
Daftar Acuan	78
Lampiran	80
Daftar Riwayat Hidup	82

DAFTAR GAMBAR DAN TABEL

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Konsep Semiotika Menurut Charles Sander Peirce.....	17
<i>Gambar 4.1 Data Representamen 1 (Episode 1, Menit 21:30)</i>	39
<i>Gambar 4.2 Data Representamen 2 (Episode 3, Menit 16:30)</i>	40
<i>Gambar 4.3 Data Representamen 3 (Episode 1, Menit 13:31)</i>	41
<i>Gambar 4.4 Data Representamen 4 (Episode 3, Menit 21:38)</i>	42
<i>Gambar 4.5 Data Representamen 5 (Episode 4, Menit 12:27)</i>	43
<i>Gambar 4.6 Data Representamen 6 (Episode 5, Menit 10:35)</i>	44
<i>Gambar 4. 7 Data Representamen 7 (Episode 6, Menit 20:07)</i>	45
<i>Gambar 4. 8 Data Representamen 8 (Episode 6, Menit 21:35)</i>	46
<i>Gambar 4.9 Data Representamen 9 (Episode 13, Menit 19:58)</i>	48
<i>Gambar 4.10 Data Representamen 10 (Episode 1, Menit 05:01)</i>	49
<i>Gambar 4.11 Data Representamen 11 (Episode 2, Menit 07:11)</i>	50
<i>Gambar 4.12 Data Representamen 12 (Episode 2, Menit 16:02)</i>	51
<i>Gambar 4.13 Data Representamen 13 (Episode 2, Menit 21:33)</i>	52
<i>Gambar 4.14 Data Representamen 14 (Episode 4, Menit 21:40)</i>	53
<i>Gambar 4.15 Data Representamen 15 (Episode 8, Menit 22:22)</i>	54
<i>Gambar 4.16 Data Representamen 16 (Episode 11, Menit 22:08)</i>	55
<i>Gambar 4.17 Data Representamen 17 (Episode 1, Menit 14:48)</i>	56
<i>Gambar 4.18 Data Representamen 18 (Episode 3, Menit 17:39)</i>	57
<i>Gambar 4.19 Data Representamen 19 (Episode 10, Menit 07:30)</i>	58
<i>Gambar 4.20 Data Representamen 20 (Episode 11, Menit 06:10)</i>	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Ekuivalensi Simbol dan Tanda.....14