

DAFTAR ACUAN

- Azwardi. (2018). *Metode Penelitian: Pendidikan Bahasa dan Sastra Indonesia*. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press
- Catford, J. C. (1965). *A Linguistic Theory of Translation*. London: Oxford University Press
- Jiménez-Crespo, M. A. (2013). *Translation and Web Localization*. New York: Routledge
- Molina, L & Albir, A. H. (2002). Translation Techniques Revisited: A Dynamic and Functionalist Approach. *Meta*, vol. 47, no. 4, h. 498-512
- Nababan, M. (2008), April. *Kompetensi Penerjemahan dan Dampaknya pada Kualitas Terjemahan*. Pidato yang Disampaikan dalam Sidang Senat Terbuka. Surakarta: Universitas Sebelas Maret
- Nababan, M., Nuraeni, A & Sumardiono. (2012). Pengembangan Model Penilaian Kualitas Terjemahan. *Kajian Linguistik dan Sastra*, vol. 24, no. 1, h. 39-57
- Newmark, P. (1988). *A Textbook of Translation*. New York: Prentice Hall International
- O'Hagan, M & Mangiron, C. (2013). *Game Localization: Translating for the Global Digital Entertainment Industry*. Amsterdam/Philadelphia: John Benjamins
- Ritonga, M. I. (2017). *Analisis Kualitas Terjemahan Subtitle Film The Mermaid*. Skripsi tidak dipublikasikan. Medan: Universitas Sumatera Utara
- Sugiarti, Andalas, E. F & Setiawan, A. (2020). *Desain Penelitian Kualitatif Sastra*. Malang: UMM Press
- Suryawinata, Z & Hariyanto, S. (2016). *Translation: Bahasan teori dan penuntun praktis menerjemahkan* (Edisi ke-2). Yogyakarta: Media Nusa Creative
- Sutopo, H.B. (2006). *Metodologi Penelitian Kualitatif* (Edisi ke-2). Surakarta: Universitas Sebelas Maret
- Tim Dosen Bahasa Indonesia. (2017). *Buku Ajar Bahasa Indonesia*. Bandung: LSIPK Unisba
- Wibowo, A. P. (2019). *Prototip Model Pelokalan Aset dalam In-Game Text Video Game RPG Berbahasa Inggris ke dalam Bahasa Indonesia*. Disertasi Doktorat. Surakarta: Universitas Sebelas Maret