

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini, peneliti akan memaparkan mengenai kesimpulan dan saran berdasarkan hasil penelitian yang telah dipaparkan sebelumnya. Untuk lebih jelasnya akan diuraikan di bawah ini.

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilaksanakan di STBA - JIA BEKASI dengan partisipan (responden) mahasiswa STBA - JIA Semester 6 Tahun 2021 yang berjudul “**Pengaruh Permainan 七つの大罪光と闇の交戦 : グランドクロス Terhadap Penguasaan Kosakata Pembelajaran Bahasa Jepang Tingkat Menengah (Pada Mahasiswa STBA - JIA Semester 6 Tahun 2021)**” terbukti efektif, dengan penjelasan sebagai berikut :

1. Mengacu kepada hasil uji t-test yang telah dipaparkan pada BAB IV, diperoleh nilai t_{hitung} sebesar **2,371** yang kemudian diketahui bahwa nilai t_{tabel} untuk untuk distribusi frekuensi (df) sebesar 19 dengan $\alpha = 0,05$ adalah **2,093**, dengan hipotesis apabila $t_{hitung} < t_{tabel}$ maka H_0 diterima dan H_a ditolak, sebaliknya apabila $t_{hitung} > t_{tabel}$ maka H_0 ditolak dan H_a diterima. Kemudian diketahui bahwa penelitian ini memiliki **2,371 > 2,093** yang berarti hipotesa H_a diterima dan dapat disimpulkan bahwa terdapat pengaruh Games 七つの大罪光と闇の交戦 : グラン

ドクロス (*nanatsu no taizai hikari to yami no kousen : gurando kurosu*) terhadap penguasaan kosakata pembelajar bahasa Jepang tingkat menengah (pada mahasiswa STBA - JIA semester 6 tahun 2021).

2. Mengacu pada data responden yang didapat, diketahui bahwa dari 20 orang partisipan (responden) yang berusia 19 s.d. 21 tahun berjumlah 9 orang dengan persentase 45%, kemudian yang berusia 22 s.d. 25 tahun berjumlah 9 orang dengan persentase 45%, dan terakhir yang berusia di atas 25 tahun berjumlah 2 orang dengan persentase 10%. Kemudian apabila diklasifikasikan berdasarkan gender, partisipan (responden) Pria berjumlah 12 orang dengan persentase 60% sedangkan yang bergender Wanita berjumlah 8 orang dengan persentase 40%. Kemudian apabila diklasifikasikan berdasarkan status pernikahan, partisipan (responden) yang sudah menikah berjumlah 1 orang dengan persentase 5%, sedangkan yang belum menikah berjumlah 19 orang dengan persentase 95%. Dan terakhir, apabila diklasifikasikan berdasarkan tingkat kemampuan bahasa Jepang (yang sudah lulus, partisipan (responden) yang telah lulus N5 berjumlah 15 orang dengan persentase 75%, kemudian yang telah lulus N4 berjumlah 1 orang dengan persentase 5%, serta yang telah lulus N3 berjumlah 4 orang dengan persentase 20%.

B. Saran

Berdasarkan kesimpulan hasil penelitian mengenai pengaruh Games 七つの大罪光と闇の交戦：グランドクロス (*Nanatsu no Taizai Hikari to Yami no Kousen : Gurando Kurosu*) terhadap penguasaan kosakata pembelajar bahasa Jepang tingkat menengah (pada mahasiswa STBA - JIA semester 6 Tahun 2021), peneliti dapat mengungkapkan beberapa saran yang sekiranya dapat dijadikan masukan / bahan pertimbangan bagi pembaca, antara lain :

1. Bagi pembelajar bahasa Jepang yang merasa kesulitan, jenuh atau menginginkan metode lain dalam menguasai kosakata bahasa Jepang khususnya tingkat menengah, Penggunaan Games 七つの大罪光と闇の交戦：グランドクロス (*nanatsu no taizai hikari to yami no kousen : gurando kurosu*) dapat dijadikan salah satu media untuk menguasai kosakata bahasa Jepang tingkat menengah di luar waktu belajar utama yang diadakan di kelas dengan nuansa yang santai, menyenangkan namun tetap mendapatkan ilmu dan mengasah kemampuan bahasa Jepang individu yang memainkannya. Melalui Games ini, pemain dapat menambah perbendaharaan dan menguasai kosakata bahasa Jepang tingkat menengah mereka. Tidak hanya itu, pemain juga bisa mengasah kemampuan *Choukai* (Pendengaran) dan *Dokkai* (Pemahaman Wacana) melalui dialog yang terdapat dalam cerita utama maupun cerita sampingan.

Dalam penelitian ini, peneliti telah berusaha semaksimal mungkin untuk memenuhi segala persyaratan dan ketentuan yang berlaku. Meski begitu, bukan berarti penelitian ini sempurna tanpa adanya kekurangan, namun peneliti akan sangat berterima kasih apabila penelitian ini dapat menjadi inspirasi, bahan pertimbangan maupun masukan bagi peneliti selanjutnya atau bagi pembelajar bahasa Jepang yang membaca penelitian ini di manapun berada khususnya mahasiswa STBA - JIA Bekasi.

