

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dipaparkan kesimpulan dan saran berdasarkan hasil analisis data yang telah dilakukan pada Bab IV.

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat ditarik dari analisis data dalam anime gintama episode 1 sampai 21 yang mana episode 1 dan 2 adalah episode special, yang menggabungkan 2 episode dalam 1 tayangan *season 1* yang berjumlah 20 data yang di ambil dari web *kusonime.com* adalah sebagai berikut:

1. Maksim kerjasama

Dari hasil analisis terhadap 20 data yang sudah dilakukan beserta 20 gambar yang dipaparkan pada maksim kerjasama yang dikemukakan oleh Grice, dapat diambil kesimpulan bahwa, dalam dialog adegan komedi *manzai* pada anime Gintama, ternyata ditemukan satu pematuhan maksim kerjasama yang dikemukakan oleh Grice. Pada hakikatnya, dalam sebuah komedi lebih banyak ditemukan pelanggaran, karena pelanggaran itulah yang menjadikannya lucu dalam suatu komedi, tetapi dalam anime Gintama episode 1 sampai episode 21 ditemukan sebuah pematuhan. Yang artinya dapat ditarik Kesimpulan bahwa komedi walaupun terjadi pematuhan maksim kerjasama, tetap menjadi lucu.

2. Humor

Humor yang dikemukakan oleh Berger dalam komedi *manzai* pada anime *Gintama* lebih didominasi dengan unsur humor *slapstick* (humor fisik) sebanyak 9 data. Tidak hanya itu saja, terdapat juga unsur humor *accident* (kecelakaan) sebanyak 4 data, *imitation* (berpura-pura) sebanyak 1 data, *ignorance* (ketidakpedulian) sebanyak 4 data, *definition* (definisi) sebanyak 2 data, *misunderstanding* (kesalahpahaman) sebanyak 1 data, dan *insults* (hinaan) sebanyak 1 data. Unsur-unsur humor itulah yang tidak lepas dalam komedi *manzai* pada anime *Gintama* episode 1 sampai 21 *season 1*.

B. Saran

Peneliti berharap penelitian ini dapat memberikan manfaat berupa saran atau masukan, serta untuk menambah wawasan mengenai komedi *manzai* melalui maksim kerjasama Grice bagi pembelajar bahasa Jepang, dan kampus STBA JIA.

1. Bagi Pembelajar Bahasa Jepang

Mulailah membaca literatur dan sumber yang relevan tentang komedi *manzai* dan maksim kerjasama dalam bahasa Jepang. Ini akan membantu kita memahami sejarah, perkembangan, dan konteks budaya yang terdapat di dalamnya. Penelitian dalam bidang ini masih banyak yang dapat diteliti, misalnya tentang kesalahan dalam penerjemahan anime *Gintama* dari web *kusonime.com*, yang mana bisa menjadi bahan sebagai penelitian selanjutnya.

2. Bagi STBA JIA

Diharapkan meningkatkan jumlah buku terkait linguistik dan budaya Jepang, karena hal ini akan mendukung dan membantu sebuah penelitian dengan lebih lancar dan mudah.

