

**PENGARUH *COSPLAY* TERHADAP MINAT PEMBELAJARAN BAHASA
JEPANG DALAM KOMUNITAS ANIME LOVERS KARAWANG**

ELLEN YULIA CANTIKA

43131520200026

STBA JIA

2024

Abstrak

Cosplay merupakan seni *performace* atau pertunjukan memakai kostum yang menggambarkan suatu karakter tertentu. Seseorang yang melakukan *cosplay* dikenal dengan *cosplayer*. Budaya populer Jepang juga sering disebut *J-Pop* yang meliputi *anime, manga, film, music, fashion, cosplay* dan lainnya. Sedangkan, minat belajar adalah memiliki rasa ketertarikan akan hal yang dipelajarinya, menyukai pembelajaran tanpa adanya paksaan dari pihak lain. komunitas ALKA ini menjadi komunitas *pop culture* Jepang yang berkembang pesat dan memiliki ratusan member dan aktif dalam kegiatan bertema *pop culture* Jepang. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui ada atau tidak pengaruh budaya *cosplay* terhadap minat pembelajaran Bahasa Jepang, Fokus dari penelitian ini kepada para *cosplayer* yang minat untuk mempelajari Bahasa Jepang. Metode yang digunakan dalam penelitian adalah pendekatan kuantitatif dengan uji regresi linier sederhana dengan mengumpulkan data melalui kuisioner agar mengetahui adanya pengaruh *cosplay* dan minat belajar bahasa Jepang. Hasil penelitian menunjukkan bahwa besarnya nilai signifikan korelasi atau hubungan (R) yaitu sebesar 0.761. Koefisien determinasi (R^2) sebesar 0.578 maka, budaya Jepang *cosplay* berpengaruh terhadap minat belajar bahasa Jepang sebesar 57,8%. Variabel lain yang tidak masuk dalam penelitian ini berpengaruh sebesar 42,2%. Angka tersebut menunjukkan bahwa ada pengaruh budaya *cosplay* terhadap minat pembelajaran Bahasa Jepang.

Kata kunci : budaya populer Jepang, *cosplay*, komunitas ALKA, minat belajar