

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL	
LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
SURAT KETERANGAN LAYAK UJIAN SIDANG	iv
SURAT KETERANGAN LAYAK UJIAN SIDANG	v
MOTTO DAN PERSEMBAHAN.....	vi
ABSTRAKSI.....	vii
YOUSHI.....	viii
GAIYOU	ix
KATA PENGANTAR.....	xv
DAFTAR ISI.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan dan Fokus Masalah	7
C. Tujuan dan Manfaat Penelitian	8
D. Definisi Operasional.....	9
E. Sistematika Penulisan	9
BAB II LANDASAN TEORI	11
A. Konsep Semiotika	11
1. Pengertian dan Sejarah Semiotika.....	11
2. Teori Semiotika Ferdinand De Saussure.....	13
B. Bullying (Ijime).....	17
C. Cyberbullying.....	20
1. Pengertian Cyberbullying.....	20
2. Bentuk-bentuk Cyberbullying (Willard).....	21
3. Faktor-faktor Cyberbullying	27

D. Media Populer Anime	31
E. Penelitian Relevan	32
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	34
A. Metode Penelitian.....	34
1. Waktu dan Tempat Penelitian	35
2. Jenis Penelitian.....	35
B. Prosedur Penelitian.....	36
1. Tahap Perencanaan.....	36
2. Tahap Pelaksanaan.....	37
3. Tahap Penyelesaian.....	38
C. Teknik Pengumpulan Data.....	38
D. Teknik Analisis Data	39
E. Sumber Data.....	40
BAB IV ANALISIS DATA.....	41
A. Sinopsis Anime Oshi no Ko.....	41
B. Paparan Data	43
C. Analisis Data	51
D. Interpretasi Data Hasil Penelitian.....	105
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	120
A. Kesimpulan	120
B. Saran.....	121
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	